

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Нижнепыхтинская основная общеобразовательная школа»**

УТВЕРЖДЕНО  
приказом № 146 от 26 августа 2024 г.  
Директор школы:  
\_\_\_\_\_ Т.Л. Семенова

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
дополнительной общеобразовательной  
общеразвивающей программы  
**«УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА»**  
Технической направленности  
на 2024-2025 учебный год  
Возраст обучающихся 10-13 лет  
Год реализации - первый

Составитель:  
Тренина Ольга Васильевна,  
педагог дополнительного образования

## Пояснительная записка

Рабочая программа разработана на основе дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Увлекательная информатика».

**Характеристика объединения.** В ДООП «Увлекательная информатика» входят обучающиеся 5,6 класса. Группа занимается 1 раза в неделю по 1 часу на базе МБОУ «Нишнепыхтинской ООШ».

Обучение по программе является одним из механизмов формирования творческой личности, умение ориентироваться в современном обществе, формирует мышление современного человека, основанное на развитии логики и программирования с использованием современных компьютерных технологий. Дети, обучаясь по данной программе, осваивают важнейшие азы компьютерной грамоты: набор текста, выполнение простейших вычислений, рисование, приобретают навыки работы за компьютером: создание и сохранение файлов, пользование интерфейсом различных программ.

По социальному составу: есть дети из многодетных, малообеспеченных семей, дети из неполных семей.

### ***Цель и задачи образовательной деятельности.***

**Цель:** развитие творческих способностей обучающихся посредством компьютерных технологий.

#### **Задачи:**

1. Повысить у обучающихся мотивацию к изучению наук естественнонаучного цикла.
2. Вовлечь детей в проектную деятельность, развить логическое и алгоритмическое мышление.
3. Сформировать у детей навыки пользования ГРИС (графические исполнители)
4. Научить работать в мультимедийной среде Scratch.
5. Сформировать навыки работы в текстовом редакторе Microsoft Word и программе создания презентаций Power Point.

Программа ориентирована на следующие **результаты:**

#### Личностные:

1. Обучаясь по программе, дети будут вовлечены в деятельность, непосредственно связанную с науками естественно-научного цикла: математики, информатики. Будут замотивированы изучать эти науки в дальнейшем.

#### Метапредметные:

2. Обучающиеся будут вовлечены в проектную деятельность, научатся защищать свои проекты, выполненные в мультимедийной среде Scratch. Смогут представлять свою работу перед товарищами, будут использовать приобретённые знания и умения в учебной деятельности и повседневной жизни. Работа в графических программах и мультимедийной среде Scratch разовьёт их логическое и алгоритмическое мышление.

#### Предметные:

3. Научатся выполнять практические задания в программах Microsoft Word, PowerPoint и графическом исполнителе Стрелочка.
4. У обучающихся сформируется представление о программировании в мультимедийной среде Scratch.

В конце **обучения** дети **будут знать:**

-графические программы и мультимедийную среду Scratch

Обучающиеся **будут уметь:**

- защищать свои проекты, выполненные в мультимедийной среде Scratch.
- научатся выполнять практические задания в программах Microsoft Word, PowerPoint и графическом исполнителе Стрелочка.

У обучающихся сформируются **навыки:**

- обучающиеся разовьют творческие способности посредством современных компьютерных технологий, самостоятельность при работе с компьютером
- сформируется представление о программировании в мультимедийной среде Scratch.

**Календарно тематический план.**

№ п/п	Дата по плану	Дата по факту	Кол-во часов	Тема занятия	Форма контроля
1	11.09.2024		1	Вводное занятие «Правила работы на компьютере»	Устный опрос
<b>Среда программирования Scratch.( 24 часа)</b>					
2	18.09.2024		1	Знакомство с интерфейсом программы. Изучение правил работы	
3	25.09.2024		1	Знакомство с интерфейсом программы. Изучение правил работы	Устный опрос
4	02.10.2024		1	Виды эффектов в программе	Создание проекта с различными эффектами.
5	09.10.2024		1	Знакомство с пером	Рисование с помощью пера
6	16.10.2024		1	Знакомство с циклами в программировании	Создание различных видов циклов.
7	23.10.2024		1	Знакомство с блоками.	Мультфильм «Акула и рыбка»
8	30.10.2024		1	Знакомство с блоками.	Мультфильм «Акула и рыбка»
9	06.11.2024		1	Программирование Персонажей	Мультфильм «Кот и летучая мышь»
10	13.11.2024		1	Программирование Персонажей	Мультфильм «Кот и летучая мышь»
11	20.11.2024		1	Рисование персонажей	Практическая работа №1
12	27.11.2024		1	Рисование персонажей	Практическая работа №1
13	04.12.2024		1	Рисование персонажей	Практическая работа №1
				В.Р. Беседа на тему «Безопасный путь от дома до школы» Просмотр видеоролика «Безопасная дорога».	
				В.Р. Беседа на тему «Права и обязанности гражданина РФ» Просмотр видеоролика. В рамках Всемирного	

				дня ребенка. Дня правовой помощи детям.	
				В.Р.Беседа и просмотр презентации на тему «Знаменитые люди Удмуртии»	
<b>Электронные презентации PowerPoint (10 часов)</b>					
14	11.12.2024		1	Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint.	
15	18.12.2024		1	Конструктор слайдов. Настройка эффектов анимации.	
16	25.12.2024		1	Вставка рисунка, диаграммы, графика, звука. Демонстрация презентации	
17	15.01.2025		1	Теория создания слайд Фильмов	Практическая работа №2
18	22.01.2025		1	Теория создания слайд Фильмов	Практическая работа №2
				В.Р.Беседа на тему «Современные профессии»	
<b>Текстовый процессор Microsoft Word (10 часов)</b>					
19	29.01.2025		1	Интерфейс программы MS Word.	
20	05.02.2025		1	Рабочее поле	
21	12.02.2025		1	Средства редактирования Документов	
22	19.02.2025		1	Графические возможности программы MS Word.	Практическая работа №3
23	26.02.2025		1	Графические возможности программы MS Word.	Практическая работа №3
				В.Р.Беседа на тему «Безопасность детей в сети интернет».	
				В.Р.Беседа на тему «Что такое добро». В рамках Дня проявления доброты	
<b>Знакомство с графическим исполнителем «Стрелочка» (18 часов)</b>					

24	04.03.2025		1	Понятие алгоритма.	
25	12.03.2025		1	Понятие алгоритма.	
26	19.03.2025		1	Конструирование алгоритма с процедурами	
27	26.03.2025		1	Конструирование алгоритма с процедурами	Практическая работа № 2
28	02.04.2025		1	Представление о циклическом алгоритме	Практическая работа № 2
29	09.04.2025		1	Представление о циклическом алгоритме	
30	16.04.2025		1	Представление о циклическом алгоритме	
31	23.04.2025		1	Понятие ветвления	Практическая работа №4
32	30.04.2025		1	Понятие ветвления	Практическая работа №4
<b>Итоговая аттестация (8 часов)</b>					
33	07.05.2025		1	Итоговая аттестация «Чему мы научились»	Проектная работа «Сказка»
34	14.05.2025		1	Промежуточная аттестация «Чему мы научились»	Проектная работа «Сказка»
35	21.05.2025		1	Промежуточная аттестация «Чему мы научились»	Проектная работа «Сказка»
36	28.05.2025		1	Итоговое занятие	
				В.Р.Беседа «Мусор». В рамках дня защиты детей	
				В.Р. Беседа с игровыми элементами на тему «Здоровый образ жизни» «Профилактика наркомании, алкоголизма, табакокурения» В рамках Всемирного дня здоровья.	
				В.Р.Беседа на тему День Победы	
			<b>Итого часов</b> 36		

**Работа с родителями.**

Название мероприятия	Дата проведения
Собрание на тему «Безопасность детей в сети интернет». Повестка: Анкета для родителей на тему «Удовлетворённость посещением кружка». Разное.	28.09.2024